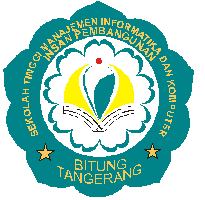
**Proposal Skripsi**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGHITUNGAN NILAI SOCIAL RETURN ON INVESTMENT**

**DI PT STICHTING HET GROENE WOUDT**

Diajukan Sebagai Bahan Pertimbangan Dalam Pengambilan Judul Skripsi Yang Akan Disusun pada Tahapan Selanjutnya



Disusun Oleh:

BIO BUANA PUTRA

NIM: 2010804240

Jurusan Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer LEPISI

TANGERANG

2015

1. **PENDAHULUAN**
   1. **Latar Belakang**

Setiap harinya aksi-aksi dan aktivitas yang dilakukan oleh manusia akan memberikan dampak secara langsung kepada lingkungan sekitar, aksi-aksi dan aktifitas yang kita lakukan akan menciptakan, mengubah dan menghancurkan nilai-nilai yang ada, walaupun nilai-nilai yang kita hasilkan dalam aktifitas tersebut belum bisa diukur dari segi finansial, pada kebanyakan sistem yang ada nilai-nilai yang dihasilkan hanya dapat diukur dan dihitung melalui pendekatan finansial.

Penghitungan nilai-nilai yang hanya melalui pendekatan finansial ini kerap mengabaikan aspek-aspek penting dalam pengambilan keputusan, keputusan yang diambil dengan cara seperti ini tidak akan maksimal sebagaimana mestinya, karena keputusan diambil berdasarkan pertimbangan dari hasil penghitungan nilai dengan sumber informasi yang tidak lengkap akan aspek-aspek yang terkena dampak dalam aksi-aksi dan aktivitas yang dilakukan.

Ada nya perubahan pola pikir para pebisnis dalam menghitung nilai balik dari Investasi, sebelumnya nilai balik sebuah investasi selalu dihitung melalui nila

*Pengelolaan Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan hal yang penting dalam pencapaiaan tujuan. Umumnya pimpinan perusahaan mengharapkan kinerja yang baik dari masing-masing karyawan dalam mengerjakan tugas-tugas yang diberikan oleh perusahaan. Perusahaan menyadari bahwa Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan modal dasar dalam proses pembangunan perusahaan bahkan nasional, oleh karena itu kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) senantiasa harus dikembangkan dan diarahkan agar tercapainya tujuan yang telah ditetapkan oleh perusahaan.*

*Adapun aktivitas-aktivitas manajemen sumber daya manusia ini terdiri dari: perencanaan sumber daya manusia, pengadaan, pengarahan, pengembangan, pemeliharaan, dan pemberhentian. Hal ini ditujukan agar perusahaan dapat mengelola sumber daya manusia yang baik secara efektif dan efisien.*

*Salah satu aktivitas dalam pengelolaan Sumber Daya Manusia (SDM) adalah rekrutmen dan seleksi. Rekrutmen adalah suatu proses pengumpulan sejumlah pelamar yang memiliki kualifikasi yang sesuai dengan yang dibutuhkan perusahaan, untuk dipekerjakan di dalam perusahaan (Malthis, 2001). Adapun manfaat dari rekrutmen adalah memiliki fungsi sebagai “the Right Man on The Right Place”, dimana hal ini menjadi pegangan bagi para manager dalam menempatkan tenaga kerja yang ada di perusahaannya.*

*Rekrutmen merupakan serangkaian aktivitas untuk mencari dan memikat pelamar kerja dengan motivasi, kemampuan, keahlian dan pengetahuan yang diperlukan guna menutupi kekurangan yang diidentifikasi dalam perencanaan kepegawaian. Sedangkan seleksi merupakan proses pemilihan dari sekelompok pelamar atau orang-orang yang memenuhi kriteria untuk menempati posisi yang tersedia berdasarkan kondisi yang ada pada perusahaan.*

*Pengelolaan sumber daya manusia sangat diperlukan untuk efektivitas sumber daya manusia dalam suatu organisasi. Tujuan dari hal tersebut adalah untuk memberikan kepada organisasi satuan kerja yang efektif untuk mencapai tujuan studi tentang manajemen perusahaan bagaimana seharusnya perusahaan dapat mengembangkan, menggunakan dan memelihara karyawan dalam kualitas dan kuantitas yang tetap. Oleh karena itu pihak manajemen perusahaan harus mampu memahami bagaimana cara terbaik dalam mengelola karyawan yang berasal dari latar belakang, keahlian, dan kemampuan yang berbeda-beda sehingga karyawan dapat bekerja sesuai dengan keahlian dan jenis pekerjaan yang diberikan.*

*PT Archinet Indonesia Tangerang, merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang jasa kontraktor desain interior dan furniture. Saat ini proses penerimaan karyawan baru dilakukan dengan metode Non Ilmiah yaitu seleksi yang dilakukan dimana dasar pemilihannya tidak didasarkan kepada kriteria atau standar ataupun spesifikasi jabatan, tetapi hanya berdasarkan kepada perkiraaan pengalaman. Metode ini merupakan metode seleksi yang berdasarkan tradisi lama atau metode lama, itu mempunyai kelemahan besar yaitu tidak mempunyai pegangan yang pasti akan tepat tidaknya seorang karyawan untuk memangku suatu jabatan, disertai juga dengan proses rekrutmen dan seleksi yang belum efektif.*

*Agar tercipta suatu sistem yang memadai yang mampu untuk mengatasi permasalahan yang terjadi, maka perlu dibuat suatu sistem yang dapat mengatasi proses penerimaan karyawan baru secara tepat dan sesuai dengan tujuan perusahaan. Diharapkan proses penerimaan karyawan dapat berjalan dengan baik dan efisien dan berdampak pada perkembangan perusahaan untuk memperoleh sumber daya yang berkualitas di PT Archinet Indonesia Tangerang.*

*Berdasakan uraian diatas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul : “Perancangan Sistem Informasi Peneriman Karyawan Berbasis Web di PT Archinet Indonesia”.*

* 1. **Perumusan Masalah**

*Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis mengidentifikasi masalah yaitu bagaimana merancang sistem penerimaan karyawan pada PT Archinet Indonesia berbasis web yang dapat digunakan dalam pengembangan sistem selanjutnya.*

* 1. **Batasan Masalah**

*Untuk menghindari pembahasan tidak menyimpang dari rumusan masalah yang ada, maka penelitian ini dibatasi yaitu hanya menganalisa dan merancang sistem penerimaan karyawan baru pada PT Archinet Indonesia yang meliputi penerimaan surat lamaran, pengisian formulir lamaran, pemeriksaan referensi, wawancara pendahuluan, test-test pemeriksaan, test psikologi, persetujuan atasan, pemutusan diterima atau ditolak, pelaporan.*

* 1. **Tujuan dan Manfaat Penelitian**

**1.4.1. Tujuan**

*Tujuan dalam penelitian ini adalah menganalisa dan merancang sistem penerimaan karyawan baru pada PT Archinet Indonesia Tangerang.*

**1.4.2. Manfaat**

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat Bagi Pemakai

*Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah dengan adanya analisis dan perancangan sistem ini maka akan mempermudah bagi pengembang untuk melanjutkan ke tahap pembuatan aplikasi yang nantinya dapat membantu PT Archinet Indonesia Tangerang dalam melakukan proses penerimaan karyawan baru.*

1. Manfaat Bagi Penulis

Adapun manfaat penelitian bagi penulis yaitu sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer serta dapat menambah ilmu pengetahuan khususnya dalam hal perancangan sistem.

1. Manfaat Bagi Pembaca

Penelitian ini dapat menambah wawasan bagi pembaca dan dapat dipergunakan sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya.

* 1. **Metodologi Penelitian**

*Pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif, yaitu metode yang menggambarkan suatu keadaan atau permasalahan yang sedang terjadi berdasarkan fakta dan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian.*

* + 1. **Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah:

1. Observasi

Pengumpulan data dengan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul Skripsi, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

1. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan pihak staff PT Archinet Indonesia.

1. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara teoritis yang dapat menunjang pada penyusunan Skripsi.

* 1. **Sistematika Penulisan**

Uraian singkat mengenai struktur penulisan pada masing-masing bab adalah sebagai berikut:

**BAB I PENDAHULUAN**

Membahas Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metodelogi Penelitian serta Sistematika Penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Memaparkan teori-teori yang didapat dari sumber-sumber yang relevan untuk digunakan sebagai panduan dalam penelitian serta penyusunan Skripsi.

**BAB III ANALISIS SISTEM**

Menjelaskan tentang gambaran sistem serta deskripsi dari hasil analisis sistem yang akan dijadikan sebagai petunjuk untuk perancangan pada tahapan berikutnya.

**BAB IV PERANCANGAN SISTEM**

Berisi tentang PerancanganSistem, Perancangan Data,Perancangan Arsitektural, Perancangan Prosedural dan Perancangan Antarmuka.

**BAB V IMPLEMENTASI DAN TESTING**

Menjelaskan mengenai kebutuhan *hardware*, *software* serta mengenai arsitektur dan proses publikasi web, yaitu berupa penentuan nama *domain*, kapasitas *hosting* serta analisis biaya.

**BAB VI PENUTUP**

Mengemukakan kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan penulisan Skripsi ini, serta saran-saran untuk pengembangan selanjutnya, agar dapat dilakukan perbaikan-perbaikan di masa yang akan datang.